

UN JOUR EN COLONIE

I. Background

Leonard Layton est un enfant surdoué. C'est un idéaliste passionné par les jeux de rôles. Ses parents, deux célèbres psychiatres, sont trop occupés par leur travail pour s'intéresser vraiment à ce qu'il fait. C'est sa gouvernante **Petra Muller** qui s'occupe de lui. Elle est très gentille mais un peu naïve. **Leonard** a conçu un module de transmission qui pourrait lui permettre de contrôler n'importe

quel ordinateur sur terre, y compris ceux du **Pentagone** et du **Kremlin**. Il a écrit un scénario de jeu de rôles dans lequel les personnages sont chargés de la mise en place de ce module en vue d'assurer une paix durable sur terre. Lors du **Game's Day**, il maîtrise ce scénario à sept autres enfants. La partie achevée, ils décident ensemble de transformer la fiction en réalité en utilisant au maximum leurs talents particuliers.

II. L'équipe Arc-en-ciel

Identité : Leonard Layton				
For	Dex	Vol	Per	Int
3	4	7	6	17
Compétences : Charisme 9/16, Cryptographie 3/20, Electronique 2/19, Jeu 5/11, Science 10/27, Séduction 3/11, Sixième sens 4/15, Ski sur herbe 6/9				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Attirante	0	2	1	A
Champs d'expérience : Astronautique, Criminologie, Informatique, Science politique, Sciences militaires, Jeux de rôles				
Informations : 11 ans.				

Identité : Pierre Paulin				
For	Dex	Vol	Per	Int
4	5	7	6	7
Compétences : Charisme 9/16, Cryptographie 8/15, Furtivité 7/14, Interrogation 6/13, Jeu 5/11, Séduction 2/10				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Bonne	0	0	1	A
Champs d'expérience : Littérature, Jeux de rôles				
Informations : 10 ans. Il habite à Lille et ses parents sont de modestes ouvriers. Passionné de jeux de rôles, il gagne un concours organisé par Casus Belli, ce qui lui permet de se rendre au Game's Day où il rencontre Leonard. Il est chargé de la liaison entre les membres du groupe. Il y parvient grâce à des courriers anodins qui sont en fait codés.				

Identité : Teddy Wothington				
For	Dex	Vol	Per	Int
3	7	5	5	5
Compétences : Crochetage 3/10, Equitation 4/9, Furtivité 5/10, Jeu 5/10, Pickpocket 6/13, Sixième sens 1/6				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Attirante	0	0	1	A
Champs d'expérience : Golf, Jeux de rôles				
Informations : 10 ans. C'est le fils du ministre de la défense anglais. Il habite à Londres et participe lui aussi au Game's Day. Il est chargé de récupérer le maximum d'informations dans les documents de son père (dates, lieux, plans, codes d'accès...).				

Identité : Jerry Johnson				
For	Dex	Vol	Per	Int
2	3	9	6	8
Compétences : Electronique 4/12, Jeu 5/11, Sciences 1/9, Sixième sens 2/9, Informatique 10/18				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Bonne	0	0	1	A
Champs d'expérience : Informatique, Jeux de rôles				
Faiblesses :				
Equipement :				
Informations : 11 ans. Cet enfant paraplégique est le fils du centre informatique de Boeing à Denver. C'est un mordu d'informatique et de jeux de rôles. Il participe lui aussi au Game's Day. Grâce aux informations de Teddy, il pirate les ordinateurs pour obtenir tous les renseignements nécessaires.				

Identité : Mélanie Matthieu				
For	Dex	Vol	Per	Int
5	6	7	6	5
Compétences : Agilité 4/9, Charisme 6/13, Crochetage 1/7, Furtivité 9/16, Jeu 5/11, Nautisme 3/9, Séduction 6/12, Usages locaux 3/9, Ski 6/11, Photographie 8/14				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Séduisante	0	0	1	A
Champs d'expérience : Jeux de rôles				
Informations : 13 ans. Elle habite à Genève. Ses parents sont commerçants. Lors d'une visite à l'ESA, elle prend des photos des systèmes d'alarme, des lieux et du module de contrôle du satellite Comlink.				

Identité : Virginie Vial				
For	Dex	Vol	Per	Int
4	5	8	9	7
Compétences : Charisme 6/14, Interrogation 4/11, Jeu 5/14, Séduction 8/15, Sixième sens 2/10				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Séduisante	0	0	1	A
Champs d'expérience : Droit international, Economie / Affaires, Squash				
Informations : 14 ans. Elle habite à Lyon et son père est l'un des directeurs de Rhône-Poulenc. Sa mère est secrétaire de direction. Ses parents lui laissent pas mal d'argent qu'elle a parfaitement su faire fructifier en bourse. C'est elle qui finance l'opération Arc-en-ciel.				

Identité : Jérôme Jonard				
For	Dex	Vol	Per	Int
5	6	5	7	8
Compétences : Conduite auto 5/11, Crochetage 4/10, Electronique 10/18, Furtivité 3/8, Jeu 5/12, Usages locaux 2/9				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Normale	0	0	1	A
Champs d'expérience : Astronautique, Génie mécanique, jeux de rôles				
Informations : 12 ans. Il habite à Marseille. Ses parents sont divorcés. Son père tient un petit magasin d'électronique spécialisé dans les alarmes. Grâce aux renseignements de Jerry, aux photos de Mélanie, à l'argent de Virginie et aux plans de Leonard, il construit le module de contrôle				

Identité : Richard Rocher				
For	Dex	Vol	Per	Int
6	9	6	5	4
Compétences : Agilité 4/11, Alpinisme 8/14, Corps à corps 5/11, Furtivité 4/10, Jeu 5/10, Pickpocket 1/10, Sixième sens 2/6, Usages locaux 6/11				
Apparence	Points célébrité	Points héroïsme	Vitesse	Classe Dégâts
Attirante				
Champs d'expérience : Football, jeux de rôles				
Faiblesses :				
Equipement :				
Informations : 11 ans. Il habite à Genève. Issu d'un milieu familial démunie (père décédé, mère alcoolique), il est habitué à se débrouiller par lui-même. Très sportif, il aime beaucoup l'alpinisme. Il a fait partie de la même association sportive que Mélanie, qu'il connaissait avant le Game's Day. Le 18 juin 1985, Jérôme rejoint Richard à Genève. La nuit venue, Jérôme désactive les systèmes d'alarme permettant ainsi à Richard de remplacer le module d'origine par le leur.				

III. Chronologie

A. Dimanche 11/08

Michèle Rambeau est enlevée.

B. Lundi 12/08

Jérôme Jonard achète du matériel électrique à Cluzes.

Pierre Paulin s'enfuit du centre de vacances de **Bonneville** pour rejoindre **Leonard** et **Jerry**.

Didier Rambeau apprend l'enlèvement de sa fille.

C. Mardi 13/08

Richard Rocher quitte le centre de vacances de **Morzine** pour le chalet de **Leonard**.

Didier Rambeau reçoit un coup de téléphone des ravisseurs de sa fille.

Linda Brunjasinsky fugue de son camp.

D. Mercredi 14/08

Jérôme Jonard quitte le centre de vacances de **Cluzes** pour le chalet de **Leonard** où il arrive le 15/08.

Bastien Brun se tue accidentellement. Sa mort est dissimulée en disparition.

Les actualités sont brouillées par les premiers essais.

E. Jeudi 15/08

Teddy Wothington s'évade du centre de vacances de **Morzine**.

Le détective de **Didier Rambeau** est repéré. Les ravisseurs fixent une nouvelle échéance.

F. Vendredi 16/08

Le **BSN** de **Lyon** fait les frs du deuxième essai de l'équipe **Arc-en-ciel**.

Les Héros se voient confier la mission et arrivent sur place.

G. Lundi 19/08

Un missile américain est la cible du troisième essai.

H. Mardi 20/08

Mélanie Matthieu et **Virginie Vial** s'enfuient du centre de vacances des **Gets**.

I. Mercredi 21/08

Les Héros apprennent les dernières disparitions.

IV. Liste des disparitions

A. 11/08/85

Centre de vacances de **Sixt** : **Michèle Rambeau** est enlevée. Aucune rançon n'a été demandée. Son père, le célèbre footballeur est en vacances à **Sixt** à l'hôtel du **Chamois d'Or**.

B. 12/08/85

Centre de vacances de **Bonneville** : **Pierre Paulin** (10 ans) disparaît au cours d'un jeu. Ses parents sont de modestes ouvriers à **Lille**.

C. 13/08/85

Centre de vacances de **Morzine** : **Richard Rocher** (11 ans) disparaît dans la nuit alors que lui et son groupe campaient. Son père est décédé et sa mère est dans une maison de désintoxication pour alcooliques à **Genève**.

Centre de vacances de **Montriond** : **Linda Brunjasinsky** (15 ans) disparaît alors qu'elle et son groupe campaient au lac de **Montriond**. Ses parents sont fonctionnaires et résident à **Paris**.

D. 14/08/85

Centre de vacances de **Cluzes** : **Jérôme Jonard** (12 ans) disparaît de son centre pendant la nuit à la suite d'une fausse alerte incendie. Ses parents sont divorcés, il vit avec son père à **Marseille** où il tient un magasin d'alarmes.

Centre de vacances du **Praz de Lys** : **Bastien Brun** (13 ans) disparaît de son centre au cours d'une ballade. Son père est employé chez **Michelin** à **Clermont-Ferrand**.

E. 15/08/85

Centre de vacances de **Morzine** : **Teddy Worthington** (10 ans) est enlevé en hélicoptère pendant la nuit.

V. Juillet 1985

La fusée est assemblée à **Kourou** pendant que **Leonard** et son équipe mettent les derniers détails de leur plan au point.

VI. Jeudi 8 août 1985

Jerry arrive au chalet de **Leonard** où il a été invité pour passer le mois d'août. Ce chalet se trouve aux **Gets** (74) sur un versant du **Mont Chery**.

VII. Dimanche 11 août 1985

Michèle Rambeau, la fille du célèbre footballeur international, est en vacances, dans un centre de loisirs à **Sixt**. Le dimanche, elle va se promener avec une amie lors d'un quartier libre. Elle s'arrête pour caresser un chat devant un magasin de bonbons alors que son amie entre dans la boutique. Quand elle en ressort, elle voit **Michèle** entraînée dans une grosse voiture noire qui démarre en trombe. Le 12, le père de **Michèle** est informé par le directeur du centre. Le 13, les ravisseurs demandent une rançon de 500 000 F. **Rambeau** demande un délai de 48 heures et engage un détective privé. Le 15, le privé est repéré par les ravisseurs qui fixent une autre date (qui correspond aux jours où les Héros commencent leur enquête). S'il est interrogé, **Rambeau** nie avoir reçu une demande de rançon (*Sixième Sens* FD 5 pour deviner qu'il ment). A l'heure fixée, **Rambeau** se rend aux **Gets**. Les deux ravisseurs, sur une **Kawasaki GPZ 750**, lui arrachent le sac (*Conduite auto 10*). S'ils sont rattrapés, ils se rendent sans opposer de résistance et libèrent **Michèle**. Dans le cas contraire, ils la libèrent ensuite et disparaissent à l'étranger avec l'argent.

VIII. Lundi 12 août 1985

A. Pierre Paulin

Pierre a organisé un jeu de piste dont il a écrit tous les messages. Le 12/08 à 8h00, il part avec **Pascal**, un animateur du centre pour placer les messages le long du parcours. Il part en avant et demande à **Pascal** de le suivre d'assez loin afin de vérifier si la piste est trouvable. Lorsque l'animateur arrive au dernier message, **Pierre** a disparu. Il en a

profité pour lui fausser compagnie et rejoindre **Leonard** et **Jerry** aux **Gets**.

B. L'enquête

Au centre, les Héros apprennent que **Pierre** était un enfant agréable, passionné de lecture. Il était particulièrement doué pour les charades, énigmes et jeux de mots.

Si les Héros interrogent **Pascal**, il leur apprend ce qu'il sait et peut leur remettre les messages du jeu de piste qu'il a conservés. Il s'agit là d'un indice car **Pierre**, une fois de plus, n'a pu s'empêcher de jouer avec les mots. En effet, en prenant la première lettre de chaque message, on peut lire « *Au revoir* ».

Si les Héros se rendent au ruisseau mentionné dans le message 3, un jet de *Per FD 3* leur fait découvrir un autre message. Il s'agit là d'une fausse piste car ce n'est que le reste d'un jeu de cadavre exquis où chacun doit rajouter un mot pour former une phrase. Les enfants du centre leur apprendront qu'il s'agit d'un jeu s'ils le leur demandent.

IX. Mardi 13 août 1985

A. Richard

1. Richard Rocher

Le centre de **Morzine** est réputé pour être très actif dans tout ce qui est à caractère sportif. De nombreuses activités de ce type sont organisées pour les enfants. L'effectif est réduit à 42 enfants pour 8 animateurs qualifiés pour la plupart dans un sport. C'est un centre qui accueille surtout des enfants issus de foyers.

Depuis le 11/08, un groupe de 10 enfants est parti, avec deux animateurs, **Georges**, brevet d'alpinisme et **Nathalie**, une ancienne scout, en camping au **Pleney**. **Richard** fait partie de ce groupe et étant donné qu'il a montré beaucoup d'ardeur à l'escalade les jours précédents, **Georges** a insisté pour qu'il soit avec lui dans ce groupe. Ils ont planté leur campement pas très loin d'un petit escarpement rocheux qui est idéal pour acquérir les bases de l'escalade. En effet, cette préparation est nécessaire avant d'entreprendre, à la fin du séjour, des activités plus périlleuses.

Le soir du 13/08, **Richard** prépare le dîner avec **Nathalie**. Profitant d'un moment d'inattention de celle-ci, il a versé un somnifère dans la soupe dont il n'a bien sûr pas mangé. Tout le monde étant assez fatigué par les activités, le coucher s'effectue vers 22h00 et sans problèmes. Alors que tout le monde dort profondément, **Richard** s'éclipse de la tente en emportant le deuxième sac qu'il avait camouflé. En effet, tout le monde a remarqué qu'il avait le sac le plus gros durant le camping mais personne n'a trouvé cela bizarre, vu le caractère un peu rustre et fanfaron du personnage. Dans son deuxième sac, il a prévu un justaucorps sombre qu'il revêt en dehors de la tente pour pouvoir laisser ses affaires et faire croire qu'il a été enlevé en pyjama. Il a prévu une corde de 20 m très fine en nylon carboné, très résistante et très légère ainsi que quelques mousquetons. Ce matériel a été amené au centre de chez lui et il l'a toujours caché à ses camarades. Sachant dès le début du centre qu'il allait profiter du camping pour partir, il a étudié la carte de la région.

Il se dirige en direction du coin toilettes qui a été installé quelques mètres plus loin. Là, il dépose à terre sa vieille lampe rouge (que tout le monde pourra d'ailleurs reconnaître) en position allumée. Au matin, les piles sont déchargées. Il s'en va ensuite avec sa lampe à halogène dans une main et sa corde dans l'autre. Il rejoint l'arbre qu'il a repéré durant la journée, double sa corde et descend en rappel jusqu'à la route. Tout a été prévu pour rejoindre les **Chavannes**. Il faut qu'il prenne le chemin en contrebas du campement et la descente en rappel jusqu'à ce chemin est le seul moyen d'aller vite. Arrivé en bas, il tire sur un bout de sa corde pour la récupérer. La corde est très résistante et en passant contre l'écorce de l'arbre, elle ne laisse aucune particule, par contre, étant en carbone, elle chauffe rapidement en glissant et la chaleur produite sur la résine de l'arbre laisse apparaître un sillon sur le tronc. Cette marque est très légère mais visible.

Sur le chemin, il met tout dans son sac, sauf sa lampe, et rejoint les **Chavannes**. De là, il descend par un sentier de randonnée jusqu'au village des **Gets**. Il est 2h30 lorsqu'il traverse la ville pour rejoindre le chalet de **Leonard**. Il est aperçu par **Linda Brunjasinsky** malgré ses habits sombres.

Le lendemain matin, au réveil, tout le monde constate la disparition de **Richard**. Il

est 9h30 et le directeur arrive en voiture apportant le lait et le pain pour le petit-déjeuner. A son arrivée, il trouve les animateurs et les enfants en train d'appeler et de chercher. **Georges** est en train d'expliquer la disparition de **Richard** lorsqu'un enfant trouve la lampe vers les toilettes. Le directeur appelle l'intendant du centre par radio pour qu'il prévienne la gendarmerie.

Une fois sur place, les gendarmes constatent la disparition et la présence de la lampe électrique retrouvée déchargée vers les toilettes. La lampe est versée au dossier et envoyée pour recherche d'empreintes à **Thonon**. Il faut deux jours pour qu'elle revienne (sans résultat). Dans le sac de **Richard**, ils découvrent peu de choses : des affaires de toilette, des vêtements de rechange et 1d10. Ces affaires n'occupent que 50 % de la contenance du sac. Tout porte à croire pour eux, qu'il s'agit d'un enlèvement, surtout dans le contexte actuel.

2. L'enquête

Lorsque les Héros arrivent au centre de **morzine**, le directeur leur apprend que **Georges** et **Nathalie** sont partis avec un autre groupe à la pointe de **Hyon**. Si les Héros s'y rendent, ils arrivent en plein drame. Un enfant a fait une chute dans un endroit difficile d'accès, or **Georges** s'est fait une entorse à la cheville le matin même et ne peut se porter à son secours. Pour rejoindre l'enfant, il faut un jet d'*Alpinisme* FD 3. L'enfant a une fracture de la jambe qu'il faut essayer d'immobiliser (*Premiers soins* FD 4). Il faut ensuite attacher l'enfant et l'aider à remonter (*Alpinisme* FD 4). S'il manque un jet d'*Alpinisme*, le Héros effectue un jet sous *Dex* FD 2, sinon, il fait une chute de 1d100 m.

Les Héros peuvent découvrir plusieurs éléments.

⇒ **Richard** était très doué en escalade, ce qui explique qu'il a pu se débrouiller seul.

⇒ C'est lui qui a préparé le repas et tout le monde se souvient avoir été très fatigué ce soir là et avoir dormi sans problème. Comme chacun le sait, la vaisselle n'est pas le fort des colons et il reste des traces de ce repas sur certains couverts rangés dans la malle de camping. Si les Héros se servent de leur matériel d'analyse, un jet de *Science* FD leur fera découvrir la présence de somnifère.

⇒ Tout le monde se souvient que le sac de **Richard** était bien rempli et qu'il est maintenant à moitié vide.

⇒ L'endroit où a été trouvée la lampe (que tout le monde reconnaîtra comme étant celle de **Richard**) garde encore des traces de passage. Un jet de *Per FD 2* permet de découvrir le chemin qu'il a suivi jusqu'à la falaise surplombant le chemin. Là, un jet de *Per FD 4* permet de découvrir les traces sur l'arbre. Une fois sur le chemin, la piste n'est plus visible.

⇒ Si les Héros retrouvent **Linda** et lui posent les questions appropriées, elle reconnaît avoir vu un jeune dont la description correspond à **Richard**, aux **Gets** à 2h30. Mais la piste s'arrête là.

⇒ La découverte du d10 est la première allusion au jeu de rôles.

B. Fugue

Linda Brunjasinsky est dans un camp itinérant de pré-ados au lac de **Montriond**. Victime d'un chagrin d'amour, elle fugue dans les bois. En chemin, elle rencontre un groupe de jeunes avec qui elle lie connaissance. Ils partent ensemble aux **Gets** où ils logent à l'hôtel **Week-end**. Tous les soirs, ils sortent en boîte à l'**Igloo**. En arrivant au camp, un Héros se fait draguer par une jolie eurasienne de 17 ans qui se fait passer pour une animatrice (*Séduisante – Séduction 20*). Elle est prête à pousser le flirt jusqu'au bout. En cherchant dans les bois, on peut trouver les restes d'un feu de camp. Au milieu des cendres (*Per FD 5*), il y a une pochette d'amulette au nom de l'**Igloo**.

X. Mercredi 14 août 1985

A. Jérôme

1. Jérôme Jonard

Le centre de vacances a débuté le 5 août. Un groupe de 58 enfants est encadré par 12 animateurs. Aucun problème depuis le début du centre, l'ambiance est bonne entre tous et les activités sont nombreuses.

Jérôme fait partie de ce centre de **Cluzes**. Il y a deux jours, (le 12/08), son groupe a eu quartier libre à **Cluzes**. Il en a profité pour être seul, et est allé acheter chez

un commerçant un réveil électrique à aiguilles, ainsi qu'au supermarché quelques matériels électriques (fils, piles, commutateurs...). Le soir, pendant le temps libre, il a assemblé le tout dans les toilettes et s'est fabriqué une minuterie.

Jusqu'à aujourd'hui, les activités ont continué normalement et le comportement de **Jérôme** a été tout fait classique. Le soir arrive, il est 22h30, tous les enfants sont couchés et les animateurs se préparent pour la réunion et le cinquième. **Jérôme** a préparé son évasion depuis midi : prétextant avoir oublié sa serviette de table dans le dortoir, il est monté vers l'armoire électrique du premier étage contenant également les circuits de sécurité incendie. Là, il a mis sa minuterie en place et l'a programmée pour 1h du matin.

Le soir, tout est calme dans les dortoirs quand soudain, à 1h précise, les sirènes du centre annoncent une alerte au feu. Les animateurs évacuent leur groupe et tout le monde est rassemblé sous le préau du centre, à l'opposé du chalet. Dans l'agitation, **Jérôme** a réussi à s'éclipser de son groupe et à partir en escaladant le mur, derrière le chalet. Il court jusqu'en ville, personne ne le voit car il fait vite, passe par derrière les chalets, vêtu d'un survêtement noir. Il prend la petite **Ligier** du boulanger, qu'il avait repérée auparavant, n'a aucun problème pour la faire démarrer sans les clés et prend la route en direction des **Gets**.

C'est en comptant les enfants que l'animateur de **Jérôme** s'aperçoit de sa disparition. Comme aucun incendie ne s'est déclaré dans le chalet, le factotum mène sa petite enquête pour élucider le mystère. Il découvre la minuterie alors qu'il tente de découvrir pourquoi la sirène s'est déclenchée. Appelés par le directeur, les gendarmes interrogent le personnel du centre mais n'apprennent rien de nouveau, ils font un rapport mentionnant le sabotage du système incendie et font des recherches à la lampe électrique autour du chalet qui ne donnent rien.

Sur la route allant aux **Gets**, il n'y a pas de circulation, la **Ligier** arrive donc aux alentours de 2h30 à la casse des **Gets**. Personne ne voit **Jérôme** abandonner le véhicule et continuer à pied le trajet jusqu'au chalet de **Léonard**.

Le lendemain matin (15/08), les gendarmes retournent au chalet pour chercher

des indices afin de retrouver **Jérôme**, mais sans succès. Ils n'envisagent pas de fouiller les affaires de **Jérôme** dont la valise est fermée par un code.

Pendant ce temps, le boulanger déclare le vol de sa voiture. Le vol est estimé entre 0h et 2h et les enquêteurs ne manquent pas de faire le rapprochement avec l'heure de la disparition de **Jérôme**. C'est dans le cadre des recherches en vue de trouver l'enfant que les gendarmes des **Gets** retrouvent la **Ligier** à la casse., dissimulée sous une bâche. Il est alors 16h30.

L'ensemble des recherches menées par la suite ne donnent rien car à l'heure de la disparition le village des **Gets** dormait paisiblement, ses habitants ayant travaillé dur à la préparation du 15 août.

2. L'enquête

⇒ Les héros se présenteront probablement sous leur couverture de représentants de **Jeunesse et Sports**. Si c'est le cas, ils arrivent en même temps qu'un véritable inspecteur de **Jeunesse et Sports** qui tentera de vérifier leurs connaissances.

⇒ Les enfants ne parleront du quartier libre pendant lequel **Jérôme** est parti seul qui les Héros leur pose une question vraiment appropriée.

⇒ Le commerçant qui a vendu le réveil se souviendra qu'un enfant (il reconnaîtra **Jérôme** si on lui montre une photo) est venu lui acheter un réveil électrique à aiguilles le 12.

⇒ Le directeur du centre conseille aux Héros de se rendre à la gendarmerie. Là, on acceptera de leur remettre un double du rapport. S'ils savent se montrer convainquant, on leur remettra aussi un double du rapport concernant la **Ligier**.

⇒ Si les Héros fouillent les affaires de **Jérôme**, il faudra ouvrir la valise (*Crochetage FD 7*). Il y a le reste de ses affaires (il ne manque rien si on se réfère à l'inventaire à l'exception des vêtements qu'il portait sur lui) ainsi que les restes du réveil.

B. Accident mortel

1. L'histoire

Le centre de vacances du **Praz de Lys** est un centre de pré-ados de 66 enfants

encadrés par 8 animateurs et dirigé par Monsieur **Brocard**.

Depuis le début du centre, aucun incident n'est à déclarer sauf une fugue de **Bastien** qui s'est bien terminée.

Lors d'une ballade à la **Pointe de Marcellly** avec un groupe de 12 enfants et deux animateurs (**Marc** et **Sophie**), un accident se produit. Alors qu'ils sont en train de goûter à la croix de la pointe, quelques enfants jouent. L'un d'eux, **Michael**, tombe et dans sa chute, se casse le bras droit. **Marc**, immédiatement averti par les autres enfants, constate la gravité de la blessure. Il dépêche **Bastien** pour aller chercher du secours au centre. **Bastien** est connu pour courir vite et être très débrouillard. Sur le chemin de terre qui redescend de la croix, alors qu'il court, il trébuche sur une pierre et se fracasse le crâne sur un rocher.

Au bout d'une heure, **Marc** qui est resté avec le groupe à la croix, ne voyant toujours pas arriver les secours et étant un peu inquiet d'avoir laissé **Bastien** partir seul, décide à son tour de redescendre au centre pour voir où en sont les secours. Sur le chemin, il découvre le cadavre de **Bastien** ainsi que les traces de sang sur la pierre. Pour ne pas que sa responsabilité soit engagée, il camoufle le corps dans des bosquets et continue de descendre le chemin. Il est complètement paniqué et ne se rend plus compte de ce qu'il fait.

Au bas de la pente, il y a un chalet isolé. Une bonne chilienne nommée **Conchita** vient lui ouvrir. Il lui explique brièvement qu'il a un blessé parmi les enfants qu'il a emmenés à la croix et lui demande s'il peut téléphoner pour demander des secours. Il appelle alors le centre et explique tous les événements au directeur. Ce dernier craignant que sa responsabilité soit aussi engagée, décide de profiter de la vague de disparitions. Il dit à **Marc** de ne pas s'inquiéter et qu'il fera le nécessaire pour le cadavre mais que le plus urgent est de rapatrier **Michael** à l'hôpital. Le téléphone est dans le vestibule, la bonne est retournée à son ménage dans le salon, mais elle parvient, entre deux arrêts d'aspirateur, à entendre **Marc** dire : « *OK ! On verra pour lui plus tard, on s'occupe de l'autre* ». **Marc** remercie la bonne et retourne à la pointe, vers la croix où le groupe l'attend.

Il est 18h lorsque les secours arrivent, ainsi que le directeur en **Range Rover**.

Michael est conduit à l'hôpital de **Cluzes** et le reste du groupe redescend au centre.

Au repas du soir, alors que la disparition de **Bastien** commence à tracasser les enfants du centre, le directeur annonce qu'il a sans doute fait une autre fugue. Il demande aussi que tous les enfants susceptibles de le renseigner sur les projets de **Bastien** se fassent connaître pour donner plus de poids à sa thèse.

La soirée se termine, les enfants sont couchés à 22h, tout le monde est fatigué et tendu par les événements.

Il est 1h et tout le monde dort profondément lorsque le directeur et **Marc** prennent pelles et pioches et montent en **Range Rover** rechercher le cadavre de **Bastien**, laissé camouflé sur le chemin et décident de l'enterrer sous la croix. Ce qu'ils ignorent c'est que **David** (15 ans), un ados du centre, qui n'arrivait pas à dormir, a vu deux silhouettes sortir du chalet et prendre le **Range Rover**.

Il est 3h30 lorsqu'ils reviennent au chalet. Il y a 5km en voiture pour aller du centre à la **Pointe de Marcelly** soit 10km aller-retour. En remplissant le carnet de bord du

Identité : Marc				
For	Dex	Vol	Per	Int
6	5	4	6	7
Compétences :				
Corps à Corps 3/9				

⇒ Si les Héros viennent en aide à **David**, ce dernier glissera un mot sur leur pare-brise leur donnant rendez-vous à minuit au pied du grand sapin à côté du chalet.

⇒ Les Héros sont reçus par le directeur qui s'excusera du comportement de **Marc**. Il raconte la version officielle aux Héros.

⇒ Si les Héros vont enquêter sur place, à la **Pointe de Marcelly**, ils ne trouveront rien d'intéressant à moins d'une **QR1** sur un **Per FD 3** qui permettra dans ce cas de remarquer que la terre vers la croix a été récemment retournée.

⇒ S'ils se rendent au chalet de Madame **Chavane**, celle-ci leur racontera la même chose qu'aux gendarmes. Cependant, un jet de **Per FD 7** leur fera entendre des bruits de pas provenant du premier étage, alors que la propriétaire avait prétendu vivre seule. C'est bien entendu **Conchita**. Si les Héros la

véhicule, le directeur fait passer les deux trajets de la journée sur le seul voyage de l'après-midi, soit 20km.

Le directeur a demandé aux enfants de ne pas dire aux gendarmes que **Marc** avait laissé **Bastien** partir seul. Sur le rapport de police, **Bastien** est sensé avoir fugué lors du retour au centre.

Conchita est une immigrée clandestine. Pour la couvrir, sa patronne, Madame **Chavane** dira que c'est elle qui a reçu **Marc** et ne fera pas mention de la phrase entendue par la bonne.

2. L'enquête

Lorsque les Héros arrivent au centre du **Praz de Lys**, ils voient **Marc** à bout de nerfs tabasser **David**. Si les Héros s'en mêlent, il les enverra ballader et une bagarre entre eux et lui n'est pas à exclure.

rencontre, elle acceptera de dire tout ce qu'elle sait contre la promesse que sa situation ne soit pas révélée à la police.

⇒ A minuit, si les Héros se rendent au rendez-vous, ils trouveront **David** qui leur racontera ce qu'il a vu le 14 au soir. Il leur apprendra aussi que **Marc** avait laissé partir **Bastien** seul. Quand il leur parlera de la **Range Rover**, un jet de $(Int + Per) / 2$ **FD 5** leur fera se souvenir qu'ils ont vu le carnet de bord de ce véhicule sur le bureau du directeur. S'ils veulent profiter de la nuit pour pénétrer dans le bureau, il leur faudra réussir un jet de **Crochetage FD 4**. Le cahier est toujours sur le bureau.

Le directeur est très sûr de lui et les Héros n'ont aucune chance de le faire avouer sans preuve solide. Par contre, **Marc** est beaucoup plus fragile et il ne devrait pas être trop dur de l'aider à soulager sa conscience.

C. De la friture sur les ondes

Leonard, Jerry, Pierre et Richard commencent à tester leur installation. L'antenne utilisée n'est autre que les cadres et armatures des télécabines du **Mont Cherry**. Etant donné la puissance de l'émetteur et de l'intensité du courant en présence dans les câbles, certains sont endommagés, ce qui provoque quelques dysfonctionnement des télécabines. Il n'y aura pas dégâts importants avant les essais du 19 et les Héros en seront donc informés au plus tôt le 20.

Les premiers essais sont faits à 19h20, ce qui a pour effet de priver toute la région des actualités régionales. Les Héros peuvent l'apprendre en questionnant un personnage sur un autre sujet et qui leur répondra : « *Le 14, je m'en souviens, c'est le jour où toutes les actualités ont été brouillées* ». Bien entendu, personne n'a pu localiser la source du brouillage.

XI. Jeudi 15 août 1985

A. Teddy

1. Teddy Worthington

Le centre de vacances de **Morzine** est particulièrement connu dans la région car il est très particulier. D'abord, c'est le seul qui accueille principalement des enfants étrangers, en particulier des **Anglais**. Ensuite, il est réservé aux enfants d'organismes d'état ou d'administration anglaise et dont les parents sont des VIP. Il est également accessible aux enfants de directeurs de grandes entreprises. Les enfants qui y viennent sont donc issus de milieux aisés et sont habitués à ne manquer de rien. La résidence est un immense chalet sur la butte qui domine **Morzine** en face du **Pleney**. Tout est mis en œuvre pour que les enfants venant dans ce centre puissent bénéficier du confort maximum. On veille à ce qu'ils aient tout ou presque et leur sécurité est assurée. Tous les animateurs et personnels suivent une formation particulière avant le séjour et sont triés sur le volet après qu'une enquête de moralité ait été faite sur chacun d'eux.

La nuit, des chiens rôdent dans le parc pour empêcher quiconque d'y pénétrer. Un système de haies électrifiées et électroniques détectent et dissuadent toute tentative

d'intrusion. Il n'y a pas de gardien, seul un ordinateur gère le centre. C'est également avec cet ordinateur que la gestion de la nourriture, du matériel et même du courrier qui est envoyé aux parents, sont réalisés. En effet, les enfants ont la possibilité de rentrer en contact avec leurs parents par le biais des terminaux mis à leur disposition.

Pour « s'extraire » de ce centre, **Teddy** a besoin d'aide extérieure. Maintenant que le groupe est presque au complet, cela devient plus facile. Son évasion est minutieusement organisée. Le repose en fait sur une idée simple : faire croire qu'un membre du centre que l'on croyait intègre est arrivé avec des complices à kidnapper le fils de **Worthington**. **Teddy** sait que s'il disparaît, tout le monde croira à un enlèvement en vue de faire pression sur son père, surtout avec les systèmes de surveillance en place.

⇒ Le 14, **Teddy** dérobe les boucles d'oreille d'**Ingrid Steven**, une animatrice du centre.

⇒ Le 14, **Leonard** neutralise **Petra**, sa gouvernante qui commençait à trouver étrange toutes ses arrivées au chalet, et l'enferme dans la cave.

⇒ Le 14, **Jerry** grâce aux codes dérobés par **Teddy** rentre, dans le fichier informatique du **MI6**, des données concernant **Caroline Fudin**, une française domiciliée à **Paris** et soupçonnée d'avoir collaboré avec les pays de l'est. Il s'arrange pour que le système informatique face un rapprochement avec **Ingrid Steven**, qui n'a strictement rien à se reprocher. En cas de contrôle, après l'enlèvement, ce qui me manquera certainement pas d'arriver, l'ordinateurs, fera ressortir ces informations comme provenant de la **DGSE**. Et comme le terminal du centre a accès aussi à ces informations, tout le monde devrait penser que **Ingrid Steven** n'est autre que **Caroline Fudin**, actuellement introuvable (elle est repartie depuis deux semaines secrètement à **Moscou** pour recevoir de nouvelles directives).

Jerry fait aussi parvenir un message sur le terminal du centre disant qu'il est arrivé quelque chose de grave au père d'**Ingrid** et qu'il faut qu'elle rentre à **Londres** le plus vite possible. **Ingrid** tente d'appeler ses parents mais là encore, **Jerry** a reprogrammé les centraux vers **Londres** pour ne plus accepter de liaison avec les parents de la jeune femme.

⇒ Le 15 à midi, **Ingrid** quitte le centre. **Leonard** est embusqué sur la route qui descend à **Morzine**. A l'aide d'un fusil à fléchette, il injecte une drogue qui annihile la volonté de la jeune fille. Il la prend alors par la main, descend avec elle jusqu'à **Morzine**, prend le bus pour les **Gets** et arrive au chalet où il enferme **Ingrid** dans la cave en compagnie de **Petra**.

⇒ Dans la nuit du 15 au 16, **Jerry**, sur les conseils de **Jérôme**, coupe les systèmes de sécurité du centre.

⇒ Du sommet d'un arbre, **Richard** jette des boulettes droguées dans le parc pour endormir les chiens.

⇒ **Teddy** brise une vitre de la salle d'activité du rez-de-chaussée et laisse les boucles d'oreille sur place.

⇒ **Richard** aide **Teddy** à escalader le mur.

⇒ **Pierre** fait alors survoler le centre par un hélicoptère radiocommandé muni de l'enregistrement du bruitage d'un vrai hélicoptère et d'un haut-parleur.

⇒ C'est à ce moment que **Jerry** réactive le système d'alarme qui se déclenche aussitôt en raison de la vitre brisée. Le temps que les résidents du centre réagissent, les enfants se sont déjà enfoncés dans le petit chemin qui mène aux **Gets** et au chalet de **Leonard**.

2. L'enquête

Les Héros peuvent apprendre les choses suivantes en questionnant les membres du centre :

⇒ Le message reçu par **Ingrid** : Il est maintenant possible de contacter son père à **Londres**, il va très bien.

⇒ **Ingrid** n'a pas pris l'avion pour **Londres**, elle est introuvable.

⇒ Les ordinateurs du **MI6** font le parallèle avec **Caroline Fudin** d'après des sources de la **DGSE**. Si les Héros demandent aux services français de collaborer, ils apprennent que la **DGSE** n'a jamais fait parvenir de tels renseignements. Le directeur du centre déclare que l'enquête préalable sur **Ingrid** n'avait rien donné.

⇒ Tous les résidents du centre sont certains d'avoir entendu un hélicoptère mais personne n'en a entendu passer un aux alentours de **Morzine**.

⇒ Chiens drogués : On peut encore trouver boulettes empoisonnées. Si elles sont analysées, un jet de *Science* **FD 7** permet de déterminer qu'il s'agit des mêmes produits que pour l'affaire **Richard Rocher**.

⇒ Les boucles d'oreilles retrouvées sur place seront reconnues comme appartenant bien à **Ingrid**.

⇒ **Teddy** a commis une erreur en brisant la vitre. Un jet d'*Int* **FD 8** permet de remarquer que les débris de verre se trouvent à l'extérieur et non à l'intérieur.

XII.Vendredi 16 août 1985

A. Panique au BSN

Leonard et son équipe se livrent à un deuxième essai. Ils pénètrent les banques de données du central du Bureau du Service National de **Lyon**. Résultat, 97 % de jeunes réformés ou exemptés, des appelés se retrouvent avec des soldes de généraux, des retraités sont appelés pour faire leurs 3 jours...

B. Au service secret de sa majesté

L'un des Héros est en train d'écouter l'histoire des ordinateurs fous de **Lyon** lorsque le téléphone sonne. C'est **Moneypenny** qui le convoque lui et les autres Héros pour venir à 13h au bureau de **M**.

A 13h, dans le bureau de **M**, en plus des Héros et de **M** lui-même, se trouve Sir **Douglas Wothington**, président de la commission technique aéronotique.

M apprend aux Héros que Sir **Worthington** a été marié pendant deux ans avec Lady **Grey**. De cette liaison orageuse est né un fils, **Teddy** qui a maintenant 10 ans. Or ce fils vient d'être enlevé alors qu'il était dans un centre de vacances ultra-moderne en **France**. Mais le plus étonnant, c'est que six autres enfants en vacances dans d'autres centres de **Haute-Savoie** ont aussi disparu depuis le début du mois. Les Héros sont donc chargés de se rendre sur place afin de retrouver **teddy**. Ils reçoivent de plus les consignes suivantes avec la liste des disparitions :

⇒ Au centre de vacances de **Teddy**, ils agiront en tant qu'enquêteurs britanniques et seront officiellement chargés de l'affaire.

⇒ Pour les autres centres, ils auront la qualité d'inspecteurs étrangers de **Jeunesse et Sports**. C'est sous cette couverture qu'ils devront agir pour qu'il n'y ait aucun problème avec la justice française.

⇒ Leur terrain d'action se limitera à la **Haute-Savoie**. D'autres recrues enquêtent ailleurs comme par exemple au domicile des disparus.

⇒ Ils doivent passer voir **Q** qui leur donnera tout l'équipement nécessaire.

L'équipement fourni par **Q** comprend :

Nom	MP	LR	Crois	Max	Auto	For	Str
Chevrolet Van*	-1	5	85	152	480	3	9
Peugeot 505 S Silver Edition	-1	4	100	153	800	2	6
Renault Alliance	-1	5	85	150	740	2	4

* FD -1 pour les Virage serrés.

C'est le 16/08 au soir que les Héros arrivent en **Haute-Savoie**. Des chambres leur ont été réservées dans les splendides hôtels d'**Avoriaz**.

XIII. Lundi 19 août 1985

Leonard et ses amis font leur troisième et dernier essai. Les **Américains** testent en ce jour un nouveau missile. **Jerry** en prend le contrôle, lui fait faire trois loopings avant de le faire exploser.

Cette information fait tellement de bruit que les Héros ne pourront pas ne pas en être informés.

XIV. Mardi 20 août 1985

A. Mélanie et Virginie

1. Mélanie Matthieu et Virginie Vial

Mélanie et **Virginie** sont au centre de vacances des **Gets** au chalet **Yaka**. Ce centre de 70 enfants est encadré par une directrice, 10 animateurs et un chauffeur-factotum : **Marcel Prost**. C'est un centre avec des moyens relativement modestes mais où règne une ambiance familiale particulièrement

⇒ Un **Van Chevrolet** contenant tout le matériel standard, un labo photo, un labo d'analyse et un terminal d'ordinateur relié au département fichier du **MI6**.

⇒ Chaque Héros reçoit un stylo émetteur-récepteur leur permettant de communiquer entre eux.

⇒ Des **Peugeot 505 S Silver Edition** et des **Renault Alliance** seront mises à leur disposition (autant de véhicules que de Héros, **Van** compris)

agréable. Il n'y a eu aucun problème depuis le début du séjour.

Virginie et **Mélanie** n'ont pu résister à leur passion pour le jeu de rôles. Elles y ont invité deux copains, **Daniel** et **Patrick** ainsi que **Marcel Prost**. Le soir, alors que tout le monde est couché, ils se retrouvent dans la chambre de **Marcel** pour d'interminables parties de **James Bond 007 RPG** sans que personne ne soit au courant.

En apprenant que **Marcel** avait l'intention de visiter **Annemasse** le 20, elles lui demande de les emmener avec lui car elles aimeraient bien visiter la boutique de JdR qui s'y trouve. C'est avec l'accord de la directrice que le 20 au matin, **Marcel** emmène **Mélanie** et **Virginie** avec lui en bus à **Annemasse**.

Ils passent la journée à visiter la ville et à faire les magasins et c'est vers 15h qu'ils s'installent à la terrasse d'un café pour prendre un verre. Prétextant une envie d'aller aux toilettes, les deux jeunes filles s'éclipsent sans se faire voir par la porte de service. Elles regagnent alors le bus et se cachent dans les compartiments à bagage. Ne les voyant pas revenir, **Marcel** commence à s'inquiéter et se met à leur recherche. C'est à 16h que **Marcel**, affolé, prévient le centre de la disparition des deux filles. La directrice lui dit alors de prévenir la gendarmerie et de revenir au centre. Les gendarmes décident de ne pas communiquer

ces nouvelles disparitions à la presse afin de ne pas transformer la vague d'angoisse qui règne déjà dans les centres de vacances de **Haute-Savoie** en un vent de folie.

Marcel, mort d'inquiétude, rentre ensuite aux **Gets**. A la faveur de la nuit, les jeunes filles sortent de leur cachette et regagnent le chalet de **Leonard**.

2. L'enquête

En raison du silence des gendarmes, ce n'est que le lendemain en début de matinée (21/08) que le **MI6** met les Héros au courant des nouvelles disparitions.

Le directrice informe les Héros de ce qui s'est passé mais ils ne peuvent découvrir aucun indice. La clé de l'énigme, c'est bien sûr **Marcel Prost**. S'il est questionné gentiment par les Héros et mis en confiance, il leur parlera de ses soirées jeu de rôles. Il leur apprend que le jeu de rôle était une vraie passion pour les deux jeunes filles et qu'elles lui avaient raconté qu'elles avaient même participé au **Game's Day**. C'est ce dernier mot qui doit mettre les Héros sur la piste finale. Ils doivent aussi faire le rapprochement avec le dé trouvé dans les affaires de **Richard**.

XV. Mercredi 21 août 1985

A. Le Game's Day 1984

Si les Héros se renseignent auprès des organisateurs du **Game's Day 84**, ils apprendront que **Virginie** et **Mélanie** y ont en effet participé. Elles ont joué un module de jeu de rôles avec **Pierre**, **Teddy**, **Jerry**, **Jérôme** et

Richard, masterisé par **Leonard**. Ce dernier a d'ailleurs gagné le prix du meilleur scénario avec son module « *Opération Arc-en-Ciel* », l'histoire d'un groupe d'hommes et de femmes fervent de paix qui installaient un microprocesseur ultra perfectionné sur un satellite et qui prenaient le contrôle de tout l'armement nucléaire mondial en devenant les maîtres de tous les ordinateurs de la **Terre**. Ils obligeaient ainsi les hommes de tous les pays à faire une paix immédiate sous peine de destruction instantanée. En entendant cela, les Héros réussissant un jet d'*Int FD 5* se souviennent que c'est aujourd'hui à midi (heure française) qu'**Ariane** doit décoller pour mettre un nouveau satellite franco-anglais en orbite.

En contactant les parents de **Leonard**, ils apprendront que celui-ci se trouve dans son chalet des **Gets** en compagnie de **Jerry** et **Petra**. Il devrait être près de midi quand les Héros arriveront au chalet.

En les voyant arriver, **Leonard** s'enfuit emportant une télécommande, en ski sur herbe. Quatre paire de ski sur herbe pour adulte sont disponibles dans le chalet. S'il est rattrapé, **Leonard** appuie sur un bouton libérant une pochette d'acide qui détruit tous les circuits de son microprocesseur à bord du satellite et dans le chalet. S'il parvient à s'échapper, au MJ de décider si son invention fonctionne réellement ou non. Si oui, ce peut être le début d'une nouvelle mission pour les Héros ou pour **Bond** lui-même.

The End ?

XVI. Annexes

A. Annexe 1 : Fiche de renseignement (remise lors du briefing)

Her Majesty's Secret Service

M.I.6

Ministry of Intelligence Department 6

Dossier : 6-3-20-9-15-2- D

1. Liste des disparitions :

- ⇒ Le 11/08/85, disparition de **Michèle RAMBEAU** (11 ans) au centre de vacances de **SIXT**.
- ⇒ Le 12/08/85, disparition de **Pierre PAULIN** (10 ans) au centre de vacances de **BONNEVILLE**.
- ⇒ Le 13/08/85, disparition de **Richard ROCHER** (11 ans) au centre de vacances de **MORZINE**.
- ⇒ Le 13/08/85, disparition de **Linda BRUNJASINSKY** (15 ans) au centre de vacances de **MONTRIOND**.
- ⇒ Le 14/08/85, disparition de **Jérôme JONARD** (12 ans) au centre de vacances de **CLUSES**.
- ⇒ Le 14/08/85, disparition de **Bastien BRUN** (13 ans) au centre de vacances du **PRAZ DU LYS**.
- ⇒ Le 15/08/85, disparition de **Teddy WORTHINGTON** (10 ans) au centre de vacances de **MORZINE** (centre différent de celui de **Richard ROCHER**).

2. Situation de famille

- ⇒ **Michèle RAMBEAU** : Son père est Didier RAMBEAU, le célèbre footballeur du Servette de Genève. Ses parents sont divorcés. Sa mère réside actuellement à MONACO. Son père est actuellement en vacances à SIXT où il loge à l'hôtel du Chamois d'Or. La garde de Michèle été confiée à son père en raison de l'importance de ses revenus.
- ⇒ **Pierre PAULIN** : Ses parents sont de modestes ouvriers résidents à LILLE.
- ⇒ **Richard ROCHER** : Son père est décédé et sa mère suit actuellement une cure de désintoxication dans une maison pour alcoolique à GENEVE. Richard vit le reste de l'année dans un foyer de la DDASS situé en région parisienne.
- ⇒ **Jérôme JONARD** : Ses parents sont divorcés. Le partage des enfants a été obtenu par consentement mutuel. La mère a obtenu la garde de Sophie, sa fille, alors que Jérôme a été confié à son père. Ce dernier réside à MARSEILLE où il tient un magasin d'alarmes électriques et électroniques pour particulier. Sa mère réside aussi à MARSEILLE où elle est serveuse.
- ⇒ **Bastien BRUN** : Ses parents résident à CLERMONT-FERRAND où son père est employé chez Michelin alors que sa mère est sans profession.
- ⇒ **Teddy WORTHINGTON** : Son père est Sir Douglas WORTHINGTON, président de la commission technique de l'air à LONDRES et qui a, à plusieurs reprises, collaboré avec le M.I.6, en particulier avec Q. Il s'est marié en 1974 avec Milicent GREY de qui il a divorcé deux ans plus tard après des rapports particulièrement orageux selon la presse people. Lady GREY n'a pas souhaité avoir la garde de l'enfant. Elle est partie peu après avec un milliardaire texan qu'elle a depuis épousé.

3. Les centre des vacances

⇒ **SIXT** : Il s'agit d'un centre de vacances disposant de gros moyens financiers. Les activités y sont nombreuses et onéreuses. De nombreuses excursions sont organisées en Haute-Savoie. 15 animateurs encadrent 80 enfants de 8 à 13 ans.

⇒ **BONNEVILLE** : Il s'agit d'un petit centre aux moyens très limités. Les activités sont essentiellement basées sur les ballades et sur l'imagination des animateurs. 4 animateurs encadrent 26 enfants de 8 à 12 ans.

⇒ **MORZINE 1** : C'est un centre de vacances axé essentiellement sur les activités sportives. Tous les animateurs employés disposent d'une qualification particulière dans un domaine sportif donné. Ce centre de vacances reçoit toujours un certain nombres d'enfants réputés pour être « difficiles » qui lui sont confiés par la DDASS. 8 animateurs encadrent 42 enfants de 10 à 15 ans.

⇒ **MONTRIOND** : Ce centre de vacances propose des camps itinérants comme activité principale. Les enfants ne dorment pratiquement jamais au centre mais sous tente en campant en fonction des autorisations obtenues. 5 animateurs encadrent 37 enfants de 13 à 17 ans.

⇒ **CLUSES** : Il s'agit d'un centre classique qui mélange activités sportives, ballades et camping. 12 animateurs encadrent 58 enfants de 7 à 14 ans.

⇒ **PRAZ DU LYS** : C'est un centre de vacances à dominante sportive même si ses activités sont moins nombreuses et moins spécialisées que celles du centre de MORZINE 1. 8 animateurs encadrent 66 enfants.

⇒ **MORZINE 2** : C'est un centre de vacances qui accueillent des enfants étrangers, en particulier anglais. Il est réservé aux enfants d'organismes d'état ou d'administrations anglaises mais dont les parents ont une place stratégique. Des mesures très particulières sont prises pour assurer le confort et la sécurité des enfants qu'il reçoit. 7 animateurs encadrent 33 enfants de 6 à 15 ans.

Attention : La réception de ce document vous assujettit à la Législation du

SECRET D'ETAT

B. Annexe 2 : le jeu de piste

1 <i>À quelle altitude culmine le mont Saxonnex ?</i>	2 <i>Ubac veut dire... ?</i>
3 <i>Rendez-vous au ruisseau où on a goûté hier.</i>	4 <i>En quelle année a été ouvert notre centre de vacances ?</i>
5 <i>Vous souvenez-vous du premier repas fait à la colo ? Quel était le menu ?</i>	6 <i>Où se déroulait le festival du film fantastique ?</i>
7 <i>Il est midi à Paris. Quelle heure est-il à Londres ?</i>	8 <i>Ramener six fleurs différentes au chalet.</i>

C. Annexe 3 : le cadavre exquis (ne pas oublier de plier la bande après chaque mot)

Un mont inquiétant retrouve les **joueurs** le cimetière rouge voiture dur **travail** s'enfuir

D. Annexe 4 : Rapport de gendarmerie 1

Le 15 août 1985, à 1h00, la sirène d'incendie du centre de vacances de Cluzes s'est déclenchée. Nous sommes rapidement arrivés sur les lieux suite à l'appel du directeur du centre. Nous avons pu constater qu'il n'y avait pas d'incendie et que le système d'alarme avait été trafiqué. Pendant la confusion qui a suivie, le dénommé Jérôme JONARD (12 ans) qui était en vacances au centre, a disparu. Nous avons aussitôt commencé les recherches et en raison des disparitions de ces derniers jours, déclenché un plan épervier qui n'a donné aucun résultat.

L'appareil ayant servi à trafiquer le sirène a été examiné par notre expert. Il s'agit d'une minuterie fabriquée à partir d'un réveil électrique à aiguilles. Le branchement avait été fait de telle sorte qu'il déclenche la sirène d'incendie à 1h00. Si l'on tient compte du matériel utilisé, il s'agit certainement du travail d'un amateur bien que le montage réalisé soit particulièrement ingénieux et dénote une bonne connaissance en électricité.

E. Annexe 5 : Rapport de gendarmerie 2

Le 15 août 1985 entre 0h00 et 2h00, le véhicule Ligier de Monsieur Lindaret (boulangier à luzes) a été volé devant son domicile.

Le dit véhicule a été retrouvé par les gendarmes des Gets à la casse de cette commune le 15 août 1985 à 16h30.

Le véhicule Ligier était dissimulé sous une bâche. Son réservoir contenait encore du carburant et les fils d'allumage avaient été sortis afin de faire démarrer le véhicule sans les clés. Aucune empreinte digitale autre que celles de M. Lindaret n'a été trouvée.